

Die unendliche Geschichte

... ist schon zu zweit spielbar! Ein Spieler beginnt und sagt nur ein Wort. Der Spieler zu seiner Rechten wiederholt zunächst das erst genannte Wort und addiert ein eigenes hinzu. So wird reihum und gemeinsam eine lustige Geschichte erzählt.

Beispiel:

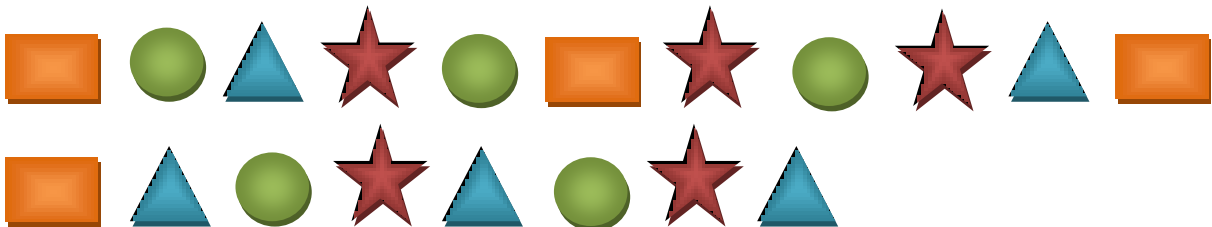
1. Spieler: „Heute“
2. Spieler: „Heute war“
3. Spieler: „Heute war ein“

Usw.

Merken

Die Spieler müssen sich die Reihenfolge der Gegenstände merken und wiedergeben.

Beispiel:



Die Bilderreihen und deren Abfolgen sind frei wählbar. Je mehr und je komplizierter die Bilderauswahl, umso höher die geforderte Konzentration.

Reimen

Gemeinsam Gedichte schreiben bringt nicht nur Spaß, sondern fördert auch die Konzentration. Anschließendes auswendig lernen umso mehr.

Assoziation

Ein Spieler beginnt mit einem beliebigen Wort. Der nächste wählt möglichst schnell eine ihm sinnvoll erscheinende Assoziation. Dabei wechseln die Themenfelder unter Umständen mit dem nächsten Wort. Die Zusammenhänge im Gehirn werden trainiert.

Beispiel:

1. Spieler: „Regen“
2. Spieler: „Pfütze“
3. Spieler: „nass“